

EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO Nº 003/2026 –

“CIRCUITO CULTURAL VG” –

**SELEÇÃO DE PROJETOS E AÇÕES CULTURAIS PARA FIRMAR TERMO
DE EXECUÇÃO CULTURAL COM RECURSOS DA POLÍTICA NACIONAL
ALDIR BLANC DE FOMENTO À CULTURA – PNAB – CICLO 2**

**RESULTADO DA FASE PRELIMINAR DA ETAPA DE SELEÇÃO DA ANÁLISE DE
RECURSOS DA FASE DE MÉRITO CULTURAL EXCLUSIVAMENTE PARA A
CATEGORIA CULTURA DIGITAL/GEEK/NERD E JOGOS ELETRÔNICOS**

A Prefeitura Municipal de Várzea Grande por meio da Secretária Municipal de Educação, Cultura, Esporte e Lazer, no uso de suas atribuições legais,

CONSIDERANDO o que dispõe a Lei Federal nº 14.399/2022, que institui a Política Nacional Aldir Blanc de Fomento à Cultura (PNAB), dispondo sobre o repasse de recursos da União aos Estados, ao Distrito Federal e aos Municípios para execução de ações de fomento ao setor cultural;

CONSIDERANDO o que estabelece o Decreto Federal nº 11.740/2023, que regulamenta a Lei Federal nº 14.399/2022;

CONSIDERANDO o que estabelece a Lei nº 14.903/2024 do Marco Regulatório do fomento à cultura, no âmbito da administração pública da União, dos Estados, do Distrito Federal e dos Municípios;

CONSIDERANDO e tendo em vista o Decreto MinC nº 12.409/2025 (Decreto MinC);

CONSIDERANDO e tendo em vista a Instrução Normativa MinC nº 10/2023 que dispõe sobre as regras e os procedimentos para implementação das ações afirmativas e medidas de acessibilidade de que trata o Decreto nº 11.740, de 18 de outubro de 2023, que regulamenta a Lei nº 14.399, de 08 de julho de 2022, a qual institui a Política Nacional Aldir Blanc de Fomento à Cultura;

CONSIDERANDO o que dispõe o Edital de Chamamento Público nº 003/2026 – “Circuito Cultural VG”;

CONSIDERANDO o que dispõe o Edital Complementar n.º 001/2026 ao Edital de Chamamento Público PNAB n.º 003/2026 “Circuito Cultural VG”;

CONSIDERANDO o que dispõe o Edital Complementar n.º 002/2026 ao Edital de Chamamento Público PNAB n.º 003/2026 “Circuito Cultural VG”;

CONSIDERANDO o que dispõe o Edital Complementar n.º 003/2026 ao Edital de Chamamento Público PNAB n.º 003/2026 “Circuito Cultural VG”;

CONSIDERANDO o que designa a Portaria nº 0111/GS/SMECEL/Várzea Grande, publicada em 26 de maio de 2026 que dispõe sobre a retificação da Portaria nº 34/2026/GAB/SMECEL/VG/MT, que trata da designação de servidores da Superintendência de Cultura para compor a Comissão de Pareceristas Internos responsáveis pela análise e pelo julgamento de recursos à fase preliminar da etapa de seleção e da etapa de habilitação referentes aos Editais de Chamamento Público nº 003/2026 – “Circuito Cultural Várzea Grande” e nº 004/2026 – “Chão de Arte”, no âmbito da Política Nacional Aldir Blanc de Fomento à Cultura (PNAB) Ciclo 2, e dá outras providências;

CONSIDERANDO o que rege a Resolução CMC-VG Nº 007, de 1º de julho de 2026, que dispõe sobre a homologação da Mesa Diretora do Conselho Municipal de Cultura de Várzea Grande, e que institui a Comissão de Análise da Minuta de Atualização da Lei Municipal, aprova alterações nos Editais PNCV nº 005/2026 e Edital Pnab nº 003/2026 e dá outras providências;

CONSIDERANDO o que regulamenta o Decreto nº 64, de 10 de julho de 2026, que dispõe sobre a instituição do Jornal Oficial da Associação Mato-grossense dos Municípios – AMM/MT como veículo oficial de publicação dos atos administrativos, normativos, funcionais e legais da Administração Pública Direta e Indireta do Município de Várzea Grande, revoga o Decreto Municipal nº 70, de 18 de agosto de 2025, e dá outras providências.

RESOLVE

tornar público, para conhecimento das e dos trabalhadores de cultura interessadas(os), o resultado da fase recursal preliminar da Etapa de Seleção do Edital de Chamamento Público nº 003/2026 – “Circuito Cultural VG”, referente a Categoria Cultura Digital/Geek/Nerd e Jogos Eletrônicos, nos seguintes termos:

UMA (01) CATEGORIA					
VALOR DE R\$ 31.000,00 PARA CADA PROJETO					
PROPONENTE	CPF/ CNPJ	NOME DO PROJETO	COTAS/ AMPLA CONCOR- RÊNCIA	PONTUAÇÃO	RESUL- TADO
Não houve interposição de recursos administrativos contra o Resultado Preliminar da Etapa de Seleção do Edital de Chamamento Público nº 003/2026 – “CIRCUITO CULTURAL VG” exclusivamente na Categoria Cultura Digital/Geek/Nerd e Jogos Eletrônicos.					

É igualmente de total responsabilidade da(do) agente cultural acompanhar também as solicitações, as comunicações e os encaminhamentos feitos pela Superintendência de Cultura via o e-mail institucional pnabvg@edu.varzeagrande.mt.gov.br, como também o acompanhamento das etapas do edital, no site do Diário Oficial da AMM e na Pasta do Edital nº 003/2026 – “Circuito Cultural VG” no Portal da Transparência da Prefeitura Municipal de Várzea Grande (disponível em: <https://www.varzeagrande.mt.gov.br/arquivos/5550>).

Conforme o Edital, quaisquer dúvidas e solicitações de esclarecimentos deverão ser encaminhadas por via do e-mail: pnabvg@edu.varzeagrande.mt.gov.br

Várzea Grande, 31 de julho de 2026.

Maria Fernanda Figueiredo

Secretária Municipal de Educação, Cultura, Esporte e Lazer de Várzea Grande.